



AIA- FIGC

Test Yo-Yo Intermittent Recovery Livello 1: Specifiche Operative

Settore Tecnico Arbitrale – Modulo per la Preparazione Atletica

Dipartimento per la Metodologia dell'Allenamento

Introduzione

- Una delle peculiarità della prestazione fisica arbitrale è quella di effettuare esercizio intermittente ad alta intensità per tempi prolungati.
- Lo Yo-Yo Intermittent Recovery Test (livello 1, Yo-Yo IR1) costituisce un valida opportunità per stimare la capacità di un arbitro di far fronte con successo all'impegno di gioco svolto ad alta intensità.
- Lo scopo dello Yo-Yo IR1 è quindi quello di valutare l'efficienza dell'Arbitro nell'effettuare fasi ad alta intensità con ridotto tempo di recupero per tempi prolungati.
- Buone prestazioni in questo test sono indice di una buona efficienza fisica indispensabile per affrontare con successo la gara.

Yo-Yo IR1

Il Protocollo

- Il test consiste nell'effettuare il maggior numero di corse a navetta tra due linee poste ad una distanza di 20 metri. Questo ad un ritmo progressivo imposto da un dettato sonoro (beep acustici) diffusi da un fonoriproduttore (es. lettore MP3 o CD).
- Dopo ciascuna frazione di 40 metri (20+20 metri) l'Arbitro dovrà recuperare per 10 secondi coprendo in questo tempo una distanza di 10 metri (5+5 metri) in maniera attiva (cammino-jogging, vedi Figura 1). L'Arbitro avrà poi la premura di attendere il prossimo segnale di partenza da fermo.
- Nel corso del test una voce registrata indicherà il livello di percorrenza.
- Il compito dell'Arbitro è quello di arrivare con un piede sulla linea a fronte in tempo con il segnale sonoro (beep) scandito dal dettato sonoro.

Il Protocollo

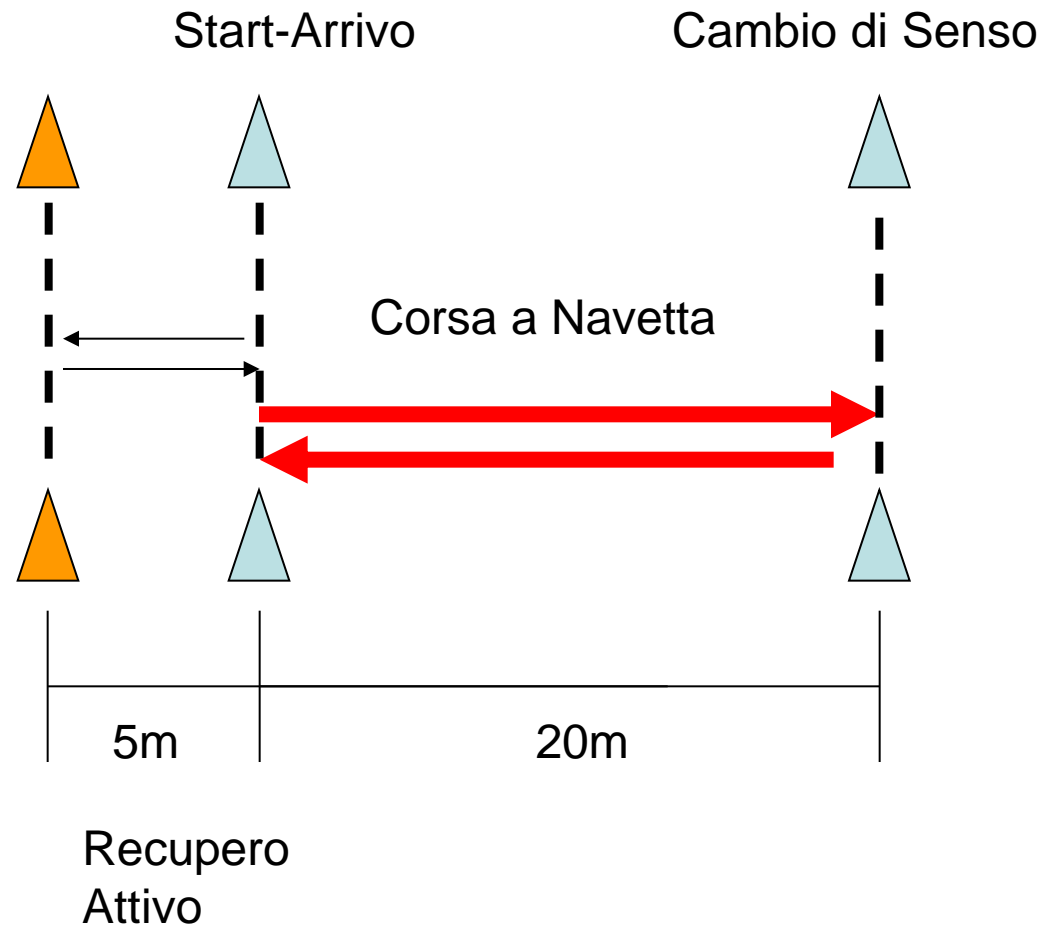
- Nel corso dello Yo-Yo IR1 l'Arbitro deve toccare sempre con un piede la linea del cambio di senso.
- Nel caso che l'Arbitro non sia in grado di arrivare in tempo con il segnale sonoro per due volte anche non successive sulla linea di competenza, verrà escluso dalla prova. Ogni ritardo verrà segnalato quale ammonizione e due di queste determinano la fine della prova.
- Lo scopo del test è quello di percorrere il maggior numero di frazioni di 40m (20+20m) possibile.
- Per risultare idoneo l'Arbitro dovrà percorrere la distanza prevista per l'OT di competenza dal Modulo per la Preparazione Atletica del Settore Tecnico AIA-FIGC. Pertanto si prega di consultare il Profilo dei Minimi pubblicati dal Settore Tecnico AIA.

Il Protocollo

- Il termine della prova avviene per consapevolezza nel non essere in grado di continuare nel ritmo via via imposto (dettato sonoro) e per somma di ammonizioni.
- Nel caso che l'Arbitro rinunci a partire per una navetta rimanendo sulla linea di partenza o inverta il senso di corsa senza aver toccato con il piede la linea di competenza, la prova andrà considerata terminata.
- L'Arbitro deve sempre toccare con un piede la linea di inversione anche se in ritardo di modo che l'ammonizione avvenga per ritardo sull'arrivo.
- Nel computo della distanza totale percorsa nell'Yo-Yo IR1 andrà indicato per convenzione, anche l'ultimo tratto non completato del test.

Protocollo Yo-Yo IR1

Fig. 1





AIA- FIGC

Test Yo-Yo Intermittent Recovery Livello 1: Specifiche Operative

Settore Tecnico Arbitrale – Modulo per la Preparazione Atletica

Dipartimento per la Metodologia dell'Allenamento